



Europass Lebenslauf

Angaben zur Person

Nachname(n) / Vorname(n) **Marn Miguel**
Adresse(n) Werthenburggasse 5/1/1, 1120, Wien, Österreich
Telefon +43/(0)699/13226605
E-Mail mig@migmarn.com
Staatsangehörigkeit Österreich
Geburtsdatum 21.07.1973

Berufserfahrung

Zeitraum September 2016 - November 2018
Beruf oder Funktion - Grafiker, Designer
Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten - Konzeptionierung (Creative Design)
- User Interface Design
- Prototyping
Name und Adresse des Arbeitgebers - RocketbikeARVR, Wien
Tätigkeitsbereich oder Branche - VR/AR Software Entwicklung
Zeitraum September 2010 - August 2016
Beruf oder Funktion - Lehrer HTL Spengergasse
Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten - Lehrtätigkeit im Bereich Grafik & Animation (3D) und Game Development
Name und Adresse des Arbeitgebers - BMUKK
Tätigkeitsbereich oder Branche - Ausbildung, Tagesform und Abendkolleg
Zeitraum Jänner 2014 - 2016
Beruf oder Funktion - Grafiker, Software (Spiele) Entwickler
Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten - Konzeptionierung (Game Design)
- User Interface Design
- 2D/3D Grafik und Animation
- Programmierung/Prototyping/Publishing (Mobile/Web)
Name und Adresse des Arbeitgebers - Selbständig
Tätigkeitsbereich oder Branche - Grafik / Software (Spiele) Entwicklung
Zeitraum Oktober 2009 - Dezember 2013
Beruf oder Funktion - Leitender 2D Grafiker für Marketing
Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten - Gestaltung und Umsetzung von Screen Designs für Web, Mobile, und Spiele
- Erstellung von Online- und Offline-Marketing Grafiken
- Aufbau der neuen 2d-Grafik Abteilung
- Führung von neuen Mitarbeitern

| | |
|--|---|
| Name und Adresse des Arbeitgebers | - Greentube I.E.S. GmbH, Wien |
| Tätigkeitsbereich oder Branche | - Online-Spiele Entwicklung |
| <u>Zeitraum</u> | März 2008 - September 2009 |
| Beruf oder Funktion | - 2D/3D Grafiker Spieleentwicklung |
| Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten | - Erstellung von 3D Modellen - Konzeption und Umsetzung des User-Interface Workflow Optimierungen (Scripting/Tool Erstellung) |
| Name und Adresse des Arbeitgebers | - KAZEMI, HAJEK & PISARIK MEDIA D&D (Team Vienna), Wien |
| Tätigkeitsbereich oder Branche | - Online-Spiele Entwicklung |
| <u>Zeitraum</u> | Oktober 2006 - Februar 2008 |
| Beruf oder Funktion | - Selbständig, Grafiker/Unterhaltungs-Software Entwickler |
| Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten | - Diverse Flash/Web Online Projekte (* siehe Anlagen) - 2D/3D Grafik & Animation für Werbung und Spiele - Mit-Gründung von Lemonaut Creations |
| Name und Adresse des Arbeitgebers | - Selbständig, Wien |
| Tätigkeitsbereich oder Branche | - Grafik & Konzeption für Werbung und Spiele |
| <u>Zeitraum</u> | Mai 2000 - Dezember 2005 |
| Beruf oder Funktion | - 2D/3D Grafiker, Technical Artist, Spieleentwickler |
| Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten | - 2D/3D Grafik und Animation für Ingame und Marketing - Grafische Konzeption und Ausführung von Spiele-Interfaces - Erstellung von Tools und grafischen Workflows - Abteilungsübergreifende Kommunikation (Grafik/Technik) |
| Name und Adresse des Arbeitgebers | - JoWood Entertainment AG, Wien |
| <u>Zeitraum</u> | November 1999 - März 2000 |
| Beruf oder Funktion | - 2D/3D Grafiker |
| Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten | - Erstellung von Animationen für TV (Dokus und Werbung) |
| Name und Adresse des Arbeitgebers | - Klaus Krall GmbH (K-Effects), Wien |
| <u>Zeitraum</u> | März 1999 - Oktober 1999 |
| Beruf oder Funktion | - 2D/3D Grafiker |
| Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten | - Erstellung von Grafik für Interface und Ingame |
| Name und Adresse des Arbeitgebers | - Gaberschek & Partner KEG, Wien |
| <u>Zeitraum</u> | Oktober 1997 - September 1998 |
| Beruf oder Funktion | - Zivildienst in Sonderschule |
| Wichtigste Tätigkeiten und Zuständigkeiten | - Betreuung von Kindern mit geistigen und körperlichen Behinderungen |
| Name und Adresse des Arbeitgebers | - Sonderschule Rosenhain, Graz |
| Schul- und Berufsbildung | |
| <u>Zeitraum</u> | 1993 - 1996 |
| Beruf oder Funktion | - Studium Anglistik/Medien (nicht abgeschlossen) |

Name und Art der Bildungs- oder Ausbildungseinrichtung

- Karl Franzens Universität Graz

Zeitraum

1992

Bezeichnung der erworbenen Qualifikation

- Matura am BRG Kepler Graz

Hauptfächer/berufliche Fähigkeiten

- Physik/Mathematik

Name und Art der Bildungs- oder Ausbildungseinrichtung

- Realgymnasium (Naturwissenschaftlicher Zweig)

Stufe der nationalen oder internationalen Klassifikation

- ISCED 3

Persönliche Fähigkeiten und Kompetenzen

Muttersprache

Deutsch

Sonstige Sprache

Englisch

Selbstbeurteilung

Europäische Kompetenzstufe (*)

Englisch

| Verstehen | | | | Sprechen | | | | Schreiben | |
|-----------|-----------------------------|-------|-----------------------------|--------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------|-----------------------------|
| Hören | | Lesen | | An Gesprächen teilnehmen | | Zusammenhängen des Sprechen | | | |
| C2 | Kompetente Sprachverwendung | C2 | Kompetente Sprachverwendung | C2 | Kompetente Sprachverwendung | C2 | Kompetente Sprachverwendung | C2 | Kompetente Sprachverwendung |

(*) Referenzniveau des gemeinsamen europäischen Referenzrahmens

Soziale Fähigkeiten und Kompetenzen

- Selbständig aktive Kommunikation teamübergreifend und mit Kunden
- Gemeinschaftlich lösungsorientierte aber kompromissbereite Vorgangsweise

Organisatorische Fähigkeiten und Kompetenzen

- Erfahrungen in der Team- und Projektleitung

Technische Fähigkeiten und Kompetenzen

| | basis | mittel | gut | professionell | |
|--|-------|--------|-----|---------------|--|
| Photoshop | | | | ◆ | Screendesign, Interfaces, Icons, Compositing, Painting |
| Maya 3D | | | | ◆ | Low & High Poly Modeling, Rigging, Animation |
| After Effects | | | ◆ | | Compositing, Animation |
| Unity | | | ◆ | | C#, Scripting, Editing |
| Html(5),PHP,CSS,MY SQL | | ◆ | | | Prototyping, Website Tools |
| Illustrator | | ◆ | | | |
| And many more at different levels of expertise. Please ask. | | | | | |

IKT-Kenntnisse und Kompetenzen

- Erfahrung im Umgang mit Game-Engines, Betriebssystemen, diverser Office- und Grafik-Software

Künstlerische Fähigkeiten und Kompetenzen

- Design und Kreation von 2D/3D Grafik.
- Erfahrung in der Anpassung und Umsetzung vorgegebener bzw. definierter grafischer Stile (CI)

| | |
|---------------------|---|
| Führerschein(e) | Klasse B |
| Zusätzliche Angaben | <ul style="list-style-type: none">- Interesse an sozialen, politischen, wissenschaftlichen, wirtschaftlichen, und technischen Themen- Sport (Tennis/Laufen/Radfahren/Schwimmen)- Reisen |